

Estructuras de Datos

Tipos Básicos

Por: Ing. Javier Morales Rosas

Estructuras

Hablando de un modo general, las estructuras son utilizadas para resolver una serie de problemas comunes o cotidianos; o lo podemos decir de otra forma:

“Una estructura es una colección de elementos finita y heterogénea”.

Finita: por que puede determinar el número de componentes; y heterogénea porque todos los elementos pueden ser de tipos de datos diferentes. Asi que podriamos decir que cada componente de la estructura se le denomina campo y se identifica con un nombre único.

Ejemplo

```
char nombre[15];  
int edad;  
char sexo[10];  
float altura;
```

**Finita: 4
componentes**

```
cout << "\nDigite su nombre:"; cin >> nombre;  
cout << "Digite su edad: "; cin >> edad;  
cout << "Digite su sexo:"; cin >> sexo;  
cout << "Digite su altura en metros:"; cin >> altura;
```

**Heterogénea: 4 diferentes
tipos de datos se le solicitan
al usuario.**